

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir derzeit eine/n Mitarbeiter/in für den Bereich

BAUPHYSIK & NACHHALTIGES BAUEN

Standort Graz oder Wien

Wer sind wir

Die Pilz & Partner Ziviltechniker GmbH mit Büros in Graz und Wien besteht seit dem Jahr 2015. Mit einem Team von rund 35 Mitarbeiter:innen werden europaweit Projekte umgesetzt. Wir sorgen dafür, dass jedes Projekt auf sicheren Beinen steht - und zwar für viele Generationen.

Was ist zu tun

- Du berechnest und bearbeitest bauphysikalische Aufgaben sowie raumakustische Planungen und gibst Angaben zum Lärmschutz.
- Du analysierst und optimierst Hochbaudetails auf deren bauphysikalischen Anspruch.
- Du erstellst Energieausweise, machst thermische Gebäudesimulationen und führst bauökologische Berechnungen durch.
- Je nach Projektart und Größe stimmst du deine Arbeit mit Architekten, Auftraggebern, Fachplanern, Behörden und ausführenden Unternehmen ab.

Dein Profil

- Eine fach einschlägige technische Vorbildung und sicherer Umgang mit gängiger Software (z.B. ArchiPhysik, CAD- Programme, IDA ICE, 3D- SketchUp etc.)
- Gutes technisches und räumliches Verständnis sowie Kenntnisse im Hochbau, bei Richtlinien und einschlägiger Normen
- Selbstständige, strukturierte und gewissenhafte sowie qualitätsorientierte Arbeitsweise
- Du hast Lust auf ein junges Team, das sich auch gerne mal nach dem Feierabend zusammensetzt.

Was wir bieten

- Wir arbeiten in einer flachen Hierarchie und einer freundschaftlichen Umgebung.
- Unsere coole Büroküche und das Loftbüro erinnern an eine WG. Nur aufgeräumter.
- Work- Life- Balance wird beachtet. Wir sind offen für individuelle Arbeitszeitmodelle und hybrides Arbeiten.
- Das gemeinsame Essen fördert jeden Donnerstag die Zusammenarbeit.
- Kaffee, Obst und das ein oder andere Feierabendbier gehen auf uns... auch an den anderen Wochentagen.
- Leistungsbezogenes Gehalt und ein modernst ausgestatteter Arbeitsplatz sind selbstverständlich.

Schick uns deine Bewerbung mit den üblichen Unterlagen an office@pp-zt.at.

sucht

Partner

und

Pilz